

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Профессиональный иностранный язык

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: развитие иноязычной коммуникативной компетенции в письменном деловом общении, что включает формирование следующих умений и навыков: лексических, грамматических, орографических в сфере письменного делового общения (лингвистическая компетенция); развитие навыков чтения и понимания текстов на английском языке на профессиональные темы.</p> <p>Задачи: развить умение обучающихся оптимально использовать английский язык при устном и письменном общении в сфере профессиональной коммуникации; повысить уровень общей культуры и гуманитарной образованности обучающихся; развить коммуникативные способности и психологическую готовность обучающихся эффективно взаимодействовать с партнерами по общению на иностранном языке; обогатить словарный запас обучающихся, необходимый для свободного общения на профессиональные темы и для чтения профессиональной литературы.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	10 зачетных единиц, 360 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет/Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Обучение навыкам деловой переписки. Научный стиль речи. Сфера использования, основные особенности.</p> <p>Тема 2. Юридическая лексика и бизнес-лексика. Лексика терминологического характера, общеначальная. Развитие навыков чтения текста по специальности. Развитие навыков монологической и диалогической речи в сфере профессиональной коммуникации на основе обсуждения прочитанного текста/статьи.</p> <p>Тема 3. Сопоставление форм настоящего времени. Изучение служебных частей речи.</p> <p>Тема 4. Юридическая лексика и бизнес-лексика. Лексика терминологического характера, общеначальная. Развитие навыков чтения текста по специальности. Развитие навыков монологической и диалогической речи в сфере профессиональной коммуникации на основе обсуждения прочитанного текста/статьи.</p> <p>Тема 5. Сопоставление форм будущего времени. Сопоставление форм прошедшего времени.</p> <p>Тема 6. Модальные глаголы и их эквиваленты.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Методология научных исследований

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: ознакомление обучающихся с основными понятиями, категориями и методами проведения научных исследований; определение стадий проведения научных исследований; а также анализ стадий проведения научных исследований; ознакомление обучающихся с основными проблемами при проведении научных исследований.</p> <p>Задачи: усвоить сведения о природе научного исследования, понять роль логики в научном исследовании, основных логических категориях и направлениях; овладеть знаниями о специфике и процедуре логического рассуждения, получить навыки применения логических законов и принципов в научных исследованиях; усвоить навыки правильной аргументации и критики, ведения полемики.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Научное исследование и его специфика в современной науке Тема 2. Методы научного исследования и их специфика в современной науке. Тема 3. Этапы научного исследования и их содержание Тема 4. Гипотеза научного исследования Тема 5. Доказательство и аргументация в научном исследовании Тема 6. Проблема при проведении научного исследования

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Введение в информационные системы и технологии

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных информационных систем и технологий, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные теоретические положения в области теории развития человеческой цивилизации в эпоху четвертой промышленной революции; рассмотреть теоретические аспекты о роли информационных технологий в формировании облика современной человеческой цивилизации; рассмотреть теоретические аспекты в области того, что представляют собой информационные технологии и информационные системы; изучить возможности современных средств информационных технологий обработки текстовой информации; изучить возможности современных электронных таблиц; изучить возможности специализированных информационных систем с табличными процессорами; изучить возможностей информационных технологий подготовки презентаций.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Четвертая промышленная революция и информационные технологии. Роль информационных технологий в формировании облика современной человеческой цивилизации.</p> <p>Тема 2. Информационные технологии.</p> <p>Тема 3. Информационные системы.</p> <p>Тема 4. Информационные технологии обработки текстовой информации.</p> <p>Тема 5. Электронные таблицы.</p> <p>Тема 6. Специализированные информационные системы с табличными процессорами.</p> <p>Тема 7. Информационные технологии подготовки презентаций.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии в профессиональной деятельности

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений, способствующих эффективному применению современных информационных технологий при решении повседневных задач профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить общие теоретические основы, историю развития информационных технологий и принципы функционирования телекоммуникационной отрасли; формировать умения проектировать информационные системы; формировать умения проверять правильность передачи данных.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Основные понятия проектирования и разработки ИС.</p> <p>Тема 2. Методологические аспекты проектирования и разработки ИС и ИТ.</p> <p>Тема 3. Организация оригинального (канонического) проектирования и разработки ИС.</p> <p>Тема 4. Содержание работ на стадии исследования предметной области и обоснования проектных решений по созданию ИС.</p> <p>Тема 5. Разработка компонент функционального обеспечения.</p> <p>Тема 6. Разработка компонент информационного обеспечения.</p> <p>Тема 7. Разработка технологических процессов обработки данных в ИС.</p> <p>Тема 8. Методы совершенствования технологии оригинального проектирования и разработки.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии программирования

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных методов, средств и технологий программирования, необходимых с дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: <u>иметь навыки</u>: выявления наиболее популярных у профессиональных разработчиков базовых языков, методов и технологий программирования; определения Visual Studio; использования проектной деятельности, как основной формы учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности;</p> <p><u>изучить</u>: язык C++ для работы в консоли Visual Studio 2022: его синтаксиса, основных типов данных, основных операторов, приемов программирования; основы визуального программирования с использованием языка C#: использования конструктора форм, основных элементов, обработчиков событий на языке C#.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Особенности среды программирования Visual Studio 2022. Возможности. Установка и настройка.</p> <p>Тема 2. Основные типы данных. Операторы ввода-вывода данных. Основные математические операторы.</p> <p>Тема 3. Условные операторы.</p> <p>Тема 4. Циклические операторы.</p> <p>Тема 5. Основы визуального программирования в Visual Studio.</p> <p>Тема 6. Разработка приложений с использованием строковых типов данных.</p> <p>Тема 7. Преобразование данных и проведение сложных вычислений на примере создания приложения «Калькулятор».</p> <p>Тема 8. Создание приложений с использованием динамических объектов.</p> <p>Тема 9. Символьные типы данных. Управление объектами с помощью прерываний.</p> <p>Тема 10. Массивы. Операторы работы с массивами. Создание приложений с использованием массивов.</p> <p>Тема 11. Создание приложений с использованием анимации и мультиPLICATIONИИ.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Базы и банки данных

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания баз данных, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы баз данных, что представляют собой современные базы данных, какова их архитектура, типология и структура; рассмотреть теоретические аспекты в области систем управления базами данных (СУБД), типов СУБД, возможностей и особенностей наиболее популярных современных СУБД; рассмотреть теоретические аспекты моделей данных, особенностей реляционных и распределенных моделей данных, основных подходов к формированию локальных баз данных; изучить возможности пакета Visual Studio 2022, Microsoft SQL Server, C# и Windows Forms для создания локальной базы данных; изучить возможности Visual Studio 2022, C# и Windows Forms для создания современного интерфейса управления данными локальной базы данных; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков разработки и создания баз данных в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	5 зачетных единиц, 180 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Назначение, функции и основные компоненты систем управления базами данных. Тема 2. Модели данных. Разновидности моделей данных. Реляционная модель данных. Тема 3. Создание локальной базы в Microsoft Access. Управление данными. Тема 4. Создание локальной базы в Microsoft SQL Server. Управление данными. Тема 5. Разработка и создание интерфейса для работы с базой данных в Visual Studio 2022 Windows Forms.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Системы искусственного интеллекта в информационных технологиях

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания информационных систем с использованием элементов искусственного интеллекта, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные теоретические положения в области искусственного интеллекта; изучить основные теоретические положения в области моделей представления данных; изучить основные теоретические положения в области интеллектуальных информационных систем и технологий; изучить основные теоретические положения в области машинного обучения; разработать программные приложения с использованием элементов интеллектуальных систем и машинного обучения; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основные понятия искусственного интеллекта. Тема 2. Модели представления знаний. Тема 3. Интеллектуальные информационные системы. Проектирование интеллектуальных систем. Тема 4. Интеллектуальные системы и машинное обучение.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Современные технологии управления проектами

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области применения современных информационных средств и систем, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные положения теории управления проектами; рассмотреть возможности, особенности наиболее популярных систем ИТ-проектов, их достоинства и недостатки; рассмотреть возможности и особенности отечественных информационных систем управления проектами; рассмотреть возможности управления проектами в Microsoft Project; изучить возможности Microsoft Project для создания проекта, определения взаимосвязей задач в проекте, длительности проекта, сроков выполнения задач, планирования рабочего времени в проекте, планирования задач и распределение загрузки ресурсов, планирования трудовых ресурсов и материальных ресурсов, планирования затрат, назначения ресурсов на задачи, анализа и исполнения проекта.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основные положения теории управления проектами. Тема 2. Современные информационные системы управления проектами. Тема 3. Управление проектами в Microsoft Project.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Методы и средства защиты информации

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений, способствующих эффективному обеспечению защиты информации и целостности данных в профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные понятия защиты информации; изучить основные угрозы информационной безопасности и каналов утечки информации; изучить организационно-правовое обеспечение информационной безопасности; рассмотреть инженерно-технические, программные, программно-аппаратные методы и средства защиты информации от несанкционированного доступа; изучить криптографические методы и средства защиты информации; рассмотреть различные аспекты защиты компьютерных систем от вредоносных программ; рассмотреть возможности современных методов и средств от несанкционированного копирования.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Основные понятия защиты информации. Угрозы информационной безопасности и каналы утечки информации.</p> <p>Тема 2. Организационно-правовое обеспечение информационной безопасности.</p> <p>Тема 3. Инженерно-технические методы и средства защиты информации</p> <p>Тема 4. Программные и программно-аппаратные методы и средства защиты информации. Требования к комплексным системам защиты информации.</p> <p>Тема 5. Способы несанкционированного доступа к информации в компьютерных системах и защиты от него.</p> <p>Тема 6. Аутентификация пользователей на основе паролей и модели «рукопожатия».</p> <p>Тема 7. Аутентификация пользователей по их биометрическим характеристикам, клавиатурному почерку и росписи мышью.</p> <p>Тема 8. Программно-аппаратная защита информации от локального несанкционированного доступа.</p> <p>Тема 9. Аутентификация пользователей при удаленном доступе. Защита информации от несанкционированного доступа в сетях</p> <p>Тема 10. Основные понятия криптологии. Симметричные и асимметричные крипtosистемы.</p>

	<p>Тема 11. Способы создания симметричных криптосистем. Абсолютно стойкий шифр.</p> <p>Тема 12. Принципы построения асимметричных криптографических систем. Электронная цифровая подпись и ее применение.</p> <p>Тема 13. Вредоносные программы и их классификация. Загрузочные и файловые вирусы.</p> <p>Тема 14. Методы обнаружения и удаления вирусов.</p> <p>Тема 15. Программные закладки и методы защиты от них.</p> <p>Тема 16. Основные принципы построения систем защиты от копирования. Защита инсталляционных дисков от копирования.</p> <p>Тема 17. Методы настройки устанавливаемого программного обеспечения под характеристики компьютера. Противодействие исследованию алгоритма работы системы защиты.</p>
--	---

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектирование и создание автоматизированных информационных систем

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области проектирования и создания автоматизированных информационных систем и баз данных, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные принципы организации и построения автоматизированных информационных систем; рассмотреть теоретические аспекты в области организации проектирования информационных систем; рассмотреть теоретические аспекты в области архитектуры информационных систем; рассмотреть теоретические аспекты в области проектирования автоматизированных информационных систем; изучить возможности пакета Visual Studio 2022, Microsoft SQL Server, C# и Windows Forms для создания локальной базы данных автоматизированной информационной системы; изучить возможности Visual Studio 2022, C# и Windows Forms для создания современного интерфейса автоматизированной информационной системы; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков разработки и создания автоматизированных информационных систем в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	6 зачетных единиц, 216 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основные принципы организации и построения автоматизированных информационных систем Тема 2. Организация проектирования информационных систем. Тема 3. Архитектура информационных систем. Тема 4. Проектирование автоматизированной информационной системы. Тема 5. Проектирование и создание базы данных автоматизированной информационной системы. Тема 6. Проектирование и создание интерфейса автоматизированной информационной системой.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерные сети и телекоммуникации

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений, способствующих эффективному применению современных информационных технологий при решении повседневных задач профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные понятия, общие теоретические основы, историю развития и принципы функционирования компьютерных сетей; сформировать умение строить и анализировать модели компьютерных сетей, эффективно использовать аппаратные и программные компоненты при решении различных задач, выполнять схемы и чертежи по специальности с использованием прикладных программных средств, работать с протоколами разных уровней (на примере конкретного стека протоколов: TCP/IP, IPX/SPX и т.д.); овладеть широким инструментарием поиска информации в компьютерных сетях для нахождения документов по известным (полным или неполным) реквизитам, его содержанию или принадлежности к проблеме.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Классификация и принципы построения компьютерных сетей и телекоммуникаций Тема 2. Сетевые архитектуры Тема 3. Аппаратные средства компьютерных сетей и телекоммуникаций Тема 4. Базовые технологии локальных сетей Тема 5. Технологии глобальных сетей Тема 6. Стек протоколов TCP/IP Тема 7. Технологии беспроводных сетей Тема 8. IP-телефония

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерное моделирование

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных методов моделирования, средств и технологий программирования, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить основные теоретические положения в области моделирования; изучить основные теоретические положения в области математического моделирования и компьютерного моделирования; изучить основные теоретические положения в области теории систем; изучить основы объектного программирования с использованием языка C#: использования конструктора форм, основных элементов, обработчиков событий на языке C#; разрабатывать компьютерную модель поведения объектов замкнутой системы на основе данных элементов массива; использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Понятие модели и моделирования. Компьютерное моделирование. Тема 2. Математическое моделирование и компьютерное моделирование. Тема 3. Компьютерное моделирование поведения объектов внутри замкнутой системы на основе объектно-ориентированного программирования.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование на языках высокого уровня

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области современных методов, средств и технологий программирования, необходимых с дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: анализировать возможности одной из наиболее популярных у профессиональных разработчиков интегрированной среды программирования Delphi 10.4 Community Edition; иметь навыки определения Delphi 10.4 Community Edition как одной из наиболее перспективной среды программирования для обучения современным технологиям программирования; изучить язык Pascal для работы в Console Application Delphi: его синтаксиса, основных типов данных, основных операторов, приемов программирования; изучить основы визуального программирования Windows VCL Application – Delphi: использования конструктора форм, основных элементов, обработчиков событий; изучить возможности разработки программных приложений в Windows VCL Application – Delphi: создание и обработка прерываний, создание динамических объектов создание эффектов анимации, создание и использование баз данных; иметь навыки использования проектной деятельности, как основной формы учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	2 зачетные единицы, 72 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Интегрированная среда программирования Delphi. Основы программирования в консоль на языке Pascal. Тема 2. Визуальное программирование в среде Delphi. Тема 3. Разработка программных проектов в среде Delphi.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы мехатроники и робототехники

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: усвоение обучающимися основных понятий мехатроники и робототехники, освоение ими принципов проектирования, конструирования и управления робототехническими системами, формирование современных представлений и навыков в области комплексной автоматизации производственных процессов различного назначения с применением современных гибких средств автоматизации — мехатронных устройств и промышленных роботов.</p> <p>Задачи: развить интерес к технике, высоким технологиям, к научно-техническому творчеству; развить логического и алгоритмического мышления, научить использовать современный методы для решения конкретных задач; воспитать интерес и овладеть навыками конструирования, моделирования и программирования; сформировать навыки коллективной работы и развитие коммуникативных навыков.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Мехатроника. Работы и робототехника. Тема 2. Типы, структуры и системы роботов. Тема 3. Приводы роботов. Тема 4. Электродвигатели роботов. Тема 5. Пьезоэлектрические двигатели и искусственные мышцы. Тема 6. Захватные устройства роботов. Тема 7. Сенсорные устройства и датчики роботов. Тема 8. Мобильные роботы. Системы передвижения. Тема 9. Источники питания мобильных роботов.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Web-программирование

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области создания Web-приложений, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы Web-программирования, что представляет собой язык гипертекстовой разметки HTML, что представляют собой теги, какие бываю теги, как создаются HTML – документы; рассмотреть теоретические аспекты создания web-приложений с использованием базовых технологий, как создаются сложные документы в программе VS Code, как создаются формы, как осуществляется форматирование и представление документов средствами CSS; изучить возможности языка JavaScript для создание клиентских приложений, особенности синтаксиса языка, работу основных операторов, работу с массивами и строками, создание и обработку различных событий и реакцию на них.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основы Web-программирования. Тема 2. Базовые Web-технологии. Тема 3. Клиентское программирование на языке Java Script.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3-D моделирование и прототипирование

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки 3D моделей изделия и изготовления прототипа на 3D принтере.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы 3D моделирования и прототипирования, что представляет собой современные системы создания 3D изображений и 3D сканеры; рассмотреть теоретические аспекты разработки 3D объектов с помощью среды проектирования Компас 3D; изучить возможности среды проектирования Компас 3D в области подготовки макетов прототипов изделий, как создается эскиз объекта, какие методы используются для создания трехмерного изображения, какова их точность; рассмотреть теоретических аспектов создания 3D изображений с помощью 3D сканеров, какие существуют виды 3D сканеров, каковы принципы их работы, какие возможности 3D-сканера RangeVision Spectrum; решить практическую задачу по подготовке 3D-сканера RangeVision Spectrum к работе, его настройке, сканированию и обработки изображения макета; рассмотреть теоретические аспекты создания макетов и прототипов изделий на 3D принтере и лазерном станке, подготовки объекта и платформы для печати на 3D принтере, подготовки объектов к гравировке и вырезке на лазерном станке; решить практические задачи по созданию макетов и прототипов изделий на 3D принтере Picaso Designer XL PRO и лазерном станке LaserSolid 4040 Pro.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Создание 3D изображений с помощью 3D сканера. Тема 2. Создание и обработка 3D изображений с помощью Компас 3D. Тема 3. Создание макетов на 3D принтере Picaso Designer XL PRO и лазерном станке LaserSolid 4040 Pro.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование микроэлектроники и робототехнических устройств

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: усвоение обучающимися основных понятий мехатроники и робототехники, освоение ими принципов проектирования, конструирования и управления робототехническими системами, формирование современных представлений и навыков в области комплексной автоматизации производственных процессов различного назначения с применением современных гибких средств автоматизации - мехатронных устройств и промышленных роботов.</p> <p>Задачи: ознакомить обучающихся с современными подходами к разработке и отладке программного обеспечения мехатронных и робототехнических систем; сформировать навыки программирования для операционных систем реального времени, навыки программирования на языках разного уровня для управления (в том числе, интеллектуального) мехатронными и робототехническими системами.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Архитектура микроконтроллеров Тема 2. Языки программирования микроконтроллеров Тема 3: Основы программирования микроконтроллеров Тема 4. Средства разработки программ для контроллеров робототехнических систем

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Системы Web-дизайна

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания Web-приложений, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы Web-дизайна, что представляет собой современные системы Web-дизайна, каковы особенности и возможности языка PHP и среды Apache NetBeans IDE; рассмотреть теоретические аспекты языка PHP, как осуществляется обработка числовых и текстовых данных; изучить возможности языка PHP, какие управляющие конструкции ему доступны и каковы особенности их применения, как осуществляется работа с массивами, каковы возможности обработки массивов; рассмотреть возможности языка PHP и среды Apache NetBeans IDE в области использования объектного программирования; решать практические задачи по созданию web-приложения для обмена данными с пользователем.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Современные системы Web-дизайна. Особенности и возможности PHP. Тема 2. Обработка числовых и текстовых данных. Тема 3: Управляющие инструкции. Тема 4. Массивы. Тема 5. Классы и объекты. Наследование. Тема 6. Создание web-приложений для обмена данных с пользователями.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка приложений для мобильных устройств

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания Web-приложений, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы разработки мобильных приложений, что представляет собой современные системы разработки мобильных приложений, каковы особенности и возможности среди разработки мобильных приложений Android Studio; рассмотреть теоретические аспекты среди разработки мобильных приложений Android Studio, как создается проект мобильного приложения, как осуществляется проектирование интерфейса мобильных приложений, какова структура проекта, какие основные компоненты используются в разработке приложений; изучить возможности среди разработки мобильных приложений Android Studio, что представляет собой макет приложения, как располагать элементы в окне приложения, какие сервисы и в какой последовательности стоит использовать в разрабатываемом мобильном приложении; рассмотреть возможности среди разработки мобильных приложений Android Studio в разработке приложений с использованием баз данных; уметь использовать проектную деятельность, как основную форму учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков программирования в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетные единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Основы разработки мобильных приложений. Тема 2. Проектирование интерфейса мобильных приложений. Тема 3: Дизайн. Создание текстов и изображений. Обработка касаний и жестов. Тема 4. Создание приложений с базами данных.

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Право в индустрии компьютерных игр и киберспорте

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: изучение законодательства Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий, включая законы и иные нормативно-правовые акты в данной сфере; усвоение сущности, основных положений, принципов и норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; формирование навыков высококвалифицированного специалиста в области юриспруденции путем изучения, в частности, сравнительно-правового подхода к анализу норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий с целью использования полученных знаний в будущей практической деятельности.</p> <p>Задачи: изучить источники и системы регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий Российской Федерации; усвоить основные понятия о типах субъектов, видах объектов и содержании правоотношений в индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; выявить основные проблемы, складывающиеся в области регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий в Российской Федерации и за рубежом; изучить правовое положение субъектов индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; ознакомиться с существующей правоприменительной практикой в Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Компьютерная игра как мультимедийный объект интеллектуальных прав Тема 2. Система регулирования компьютерных игр и киберспорта в России Тема 3: Основные договоры в индустрии компьютерных игр: правовое регулирование Тема 4. Правовые аспекты монетизации и дистрибуции компьютерных игр Тема 5. Правовые основы киберспорта

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Защита интеллектуальных прав

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: изучение Гражданского кодекса РФ, законов об отдельных объектах интеллектуальной собственности, регулирующих отношения по защите указанных объектов; усвоение сущности основных положений, принципов и норм судебной практики, связанных с защитой интеллектуальных прав; развитие профессионально-правового подхода к анализу складывающейся административной и судебной практики по рассмотрению данной категории.</p> <p>Задачи: изучить источники и системы современной защиты прав авторов и правообладателей интеллектуальной собственности; усвоить основные способы защиты прав авторов и правообладателей объектов интеллектуальной собственности; изучить практики применения способов защиты прав на объекты интеллектуальной собственности; получить знания в области осуществления правового регулирования прав авторов и правообладателей интеллектуальной собственности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Недобросовестная конкуренция, связанная с нарушением интеллектуальных прав Тема 2. Защита прав авторов и правообладателей авторских и смежных прав Тема 3. Защита прав изобретателей и патентообладателей Тема 4. Защита прав на средства индивидуализации участников гражданского оборота и произведённой ими продукции

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Цифровизация: генезис и тенденции

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся комплексного представления об основных концепциях, методологии, методах, инструментах и алгоритмах цифровой трансформации, цифрового развития, выстраивания бизнес-процессов внутри цифровых платформ.</p> <p>Задачи: сформировать у обучающихся комплекс знаний о цифровой трансформации; обеспечить наличие у обучающихся умений использовать различные методы оценки потенциала цифровизации, риск-факторов и формированию нормативных и бизнес инициатив в данной области; сформировать у обучающихся практические навыки анализа и сопоставления базы данных цифровых технологий в сфере внедрения искусственного интеллекта.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Понятие цифровизации и цифровой трансформации: международная и национальная терминология</p> <p>Тема 2. Цифровизация сферы интеллектуальной собственности (особенности правового режима облачных хранилищ и т.д.)</p> <p>Тема 3. Искусственный интеллект. Кодекс этики в сфере искусственного интеллекта</p> <p>Тема 4. Процесс цифровизации государственного и бизнес-сектора: правовые аспекты</p> <p>Тема 5. Проблематика цифрового взаимодействия и влияние на развитие государства и сферу интеллектуальной собственности</p> <p>Тема 6. Цифровые права в эпоху диджитализации. Специфика защиты цифровых прав (особенности защиты данных, право доступа к информации)</p> <p>Тема 7. Основные направления развития «цифры»: LegalTech, BigData, блокчейн,</p> <p>Тема 8. Кибер угрозы: особенности и способы защиты</p> <p>Тема 9. Диджитал-трансформация креативных культур</p> <p>Правовые аспекты киберспорта и индустрии компьютерных игр</p> <p>Тема 10. Современные цифровые решения и ресурсы: онлайн-продажи, диджиталпрезентации продуктов, механики социальных сетей.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Диджитализация и информационные технологии

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: приобретение практических навыков профессиональной работы с различными информационными ресурсами для получения необходимой информации, а также умение представлять результаты анализа в печатной и интерактивной форме.</p> <p>Задачи: изучить теории применения информационных систем для обеспечения целостности, полноты и достоверности информации при ее получении, анализе и принятии решения; изучить основы теории использования помехоустойчивых кодов для исключения потерь данных при их передаче и обработке; уметь самостоятельно определять средства и методы, позволяющие эффективно применять информационные технологии для анализа и визуализации полученных данных; приобрести практические навыки совместной работы над проектами с применением информационно-коммуникационных и облачных технологий и сервисов; сформировать навыки оптимального подбора информационно-справочных, правовых, экспертных систем, систем управления предприятием, поддержки принятия решения для наиболее эффективного их применения в своей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Диджитализация – глобальный процесс цифровизации всех сторон жизни общества.</p> <p>Тема 2. Цифровые информационные ресурсы предприятий, органов власти.</p> <p>Тема 3. Оцифровка, сбор, хранение, передача и обработка информации. Корректирующие коды.</p> <p>Тема 4. Электронный документооборот как неотъемлемая часть информационной системы.</p> <p>Тема 5. Средства, методы анализа и обработки информации. Визуализация данных.</p> <p>Тема 6. Базы и банки данных и знаний. Экспертные системы поддержки принятия решения.</p> <p>Тема 7. Коммуникационные технологии. IP-телефония, вебинары, видеоконференции.</p> <p>Тема 8. Киберугрозы и уязвимости информационных систем.</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: изучение законодательства Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий, включая законы и иные нормативно-правовые акты в данной сфере; усвоение сущности, основных положений, принципов и норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; формирование навыков высококвалифицированного специалиста в области юриспруденции путем изучения, в частности, сравнительно-правового подхода к анализу норм регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий с целью использования полученных знаний в будущей практической деятельности.</p> <p>Задачи: изучить источники и систему регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий Российской Федерации; усвоить основные понятия о типах субъектов, видах объектов и содержании правоотношений в индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; выявить смысл основных проблем, складывающихся в области регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий в Российской Федерации и за рубежом; изучить правовое положение субъектов индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий; ознакомиться с существующей правоприменительной практикой в Российской Федерации в сфере регулирования индустрии компьютерных и мобильных игр, проведения киберспортивных мероприятий.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Понятие и правовые аспекты виртуальной и дополненной реальности Тема 2. Правовой статус субъектов виртуальной и дополненной реальности Тема 3. Правовой режим объектов виртуальной и дополненной реальности Тема 4. Судебная практика в сфере виртуальной и дополненной реальности

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Международные коллaborации в сфере интеллектуальной собственности

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: ознакомление обучающихся с сущностью и значением форм международных коллабораций в сфере интеллектуальной собственности; формирование у обучающихся Российской государственной академии интеллектуальной собственности профессионального понимания реализации на практике коллабораций в сфере интеллектуальной собственности на международном уровне, а также развитие профессионально-правового подхода к пониманию международных коллабораций в сфере интеллектуальной собственности</p> <p>Задачи: изучить причины зарождения и историю развития международных отношений в области охраны интеллектуальной собственности, цели заключения международных соглашений и заложенные в них основные правовые средства достижения этих целей; уяснить основные положения международных соглашений в области интеллектуальной собственности и их практическое значение в деле получения правовой охраны за рубежом; получить конкретные знания по применению норм международных соглашений права в практической деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1 Развитие международного сотрудничества в сфере интеллектуальной собственности Тема 2. Основные международные соглашения в сфере интеллектуальной собственности Тема 3. Основные международные и региональные соглашения в сфере патентного права Тема 4. Основные международные и региональные соглашения в сфере охраны средств индивидуализации Тема 5. Основные международные и региональные соглашения в сфере авторского права Тема 6. Защита нарушенных прав и принудительное осуществление прав

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Правовая охрана 3Д-моделей, кодов, современных информационных ресурсов

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: усвоение сущности, основных положений, принципов и норм современного законодательства Российской Федерации о правовой охране 3Д-моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен; формирование у обучающихся способности анализировать нормативные правовые акты на основе их всестороннего изучения; создание у обучающихся представления о единстве судебной практики, а также о единообразии применения и толкования судебными органами действующего законодательства; создание у обучающихся представления о современных аддитивных технологиях, определяющих специфику правовой охраны 3Д-моделей.</p> <p>Задачи: овладеть теоретическими знаниями об основных понятиях в сфере охраны 3Д-моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен; усвоить правовые нормы различных отраслей права с целью подготовки к практической деятельности; ознакомиться с существующей правоприменительной практикой в Российской Федерации и за рубежом в сфере правовой охраны 3Д-моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен; овладеть навыками работы с нормативно-правовыми актами, с материалами судебной практики и с юридической литературой, в том числе с научно-практическими периодическими изданиями; ознакомиться со спецификой современных аддитивных технологий.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Правовая природа трехмерных цифровых моделей, программ для ЭВМ, баз данных, интернет-сайтов и доменных имен</p> <p>Тема 2. Правовая охрана трехмерных цифровых моделей как объекта авторского права</p> <p>Тема 3. Правовая охрана трехмерных цифровых моделей как объекта права промышленной собственности</p> <p>Тема 4. Правовое регулирование программ для ЭВМ, баз данных и Интернет-сайтов</p> <p>Тема 5. Правовое регулирование доменных имен</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Патентование за рубежом

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цели: формирование у обучающихся сознание необходимости правовой защиты объектов промышленной собственности за рубежом; формирование осознания неразрывной связи патентной охраны объектов промышленной собственности с наиболее эффективной коммерческой реализацией разработок с целью их использования за рубежом; развитие правовой патентной культуры у обучающихся.</p> <p>Задачи: изучить возможности правовой охраны объектов промышленной собственности за рубежом; ознакомиться с принципами отбора объектов промышленной собственности для патентования за рубежом; ознакомиться с принципами выбора и особенностями процедур патентования изобретений, полезных моделей, промышленных образцов, регистрации товарных знаков; изучить проблемы толкования патентной формулы; ознакомиться с особенностями защиты нарушенных прав за рубежом</p>
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	<p>Тема 1. Охрана объектов промышленной собственности российских правообладателей за рубежом: цели и возможности</p> <p>Тема 2. Принятие решения о патентовании за рубежом и выбор стран патентования</p> <p>Тема 3. Патентование изобретений и полезных моделей в соответствии с Договором о патентной кооперации, региональными и национальными процедурами</p> <p>Тема 4. Особенности подготовки заявочных материалов по заявкам на получение патентов на изобретение и полезную модель за рубежом. Роль патентного описания и формулы при защите прав в административном и судебном порядке</p> <p>Тема 5. Патентование (регистрация) промышленных образцов российских правообладателей в соответствии с региональными и национальными процедурами</p> <p>Тема 6. Регистрация товарных знаков российских правообладателей за рубежом в соответствии с международными, региональными соглашениями и по национальными процедурам</p>

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Создание систем автоматизации на платформе 1С

Направление подготовки (специальность)	09.04.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цели и задачи освоения дисциплины	<p>Цель: формирование у обучающихся теоретических знаний, практических навыков и умений в области разработки и создания информационных систем на платформе 1С:Предприятие, необходимых в дальнейшей профессиональной деятельности.</p> <p>Задачи: изучить теоретические основы по созданию информационных систем автоматизации на платформе 1С:Предприятие, что представляют собой современные информационные системы, какова их архитектура, типология и структура; рассмотреть теоретические аспекты в области особенностей системы 1С:Предприятие, каковы ее возможности; рассмотреть теоретические аспекты создания конфигурации информационной системы, создания документов и форм, движения документов на платформе 1С:Предприятие; рассмотреть теоретические аспекты создания макетов, сложных документов и отчетов на платформе 1С:Предприятие; использовать проектной деятельности, как основной формы учебного процесса для формирования необходимых знаний, умений и навыков разработки и создания информационных систем в будущей профессиональной деятельности.</p>
Общая трудоемкость дисциплины	2 зачетные единицы, 72 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Тема 1. Особенности системы 1С: Предприятие 8.3. Подсистемы. Справочники. Тема 2. Создание конфигурации информационной системы. Создание документов и форм. Движение документов. Тема 3. Основные принципы работы с регистрами накоплений и регистрами сведений. Макеты. Регистры сведений. Тема 4. Перечисления. Проведение документа по нескольким регистрам. Создание отчетов.